

Spelregels Technologie & eHealthspel

Iedereen zet zijn pion op start.

Wie het hoogste gooit mag beginnen. Die persoon gooit met de dobbelsteen.

Hij zet net zo veel stappen op het bord als het aantal ogen van de dobbelsteen.

Het jurylid leest de vraag voor.

Heeft de deelnemer de opdracht of vraag goed? Dan mag hij nog eens gooien. Bij een fout antwoord (of na 3 x gooien) is de volgende aan de beurt.

Soorten opdrachten:

- Waar/ niet waar = de jury geeft het juiste antwoord
- Eens/oneens = alle antwoorden zijn goed
- Welk antwoord is goed? = de jury geeft het juiste antwoord
- Doe-opdracht = de jury beslist of de opdracht goed is uitgevoerd

Wie het eerste bij de finish is heeft gewonnen. Het spel is klaar als iedereen over de finish is of als de vragen op zijn.

Wat heb je nodig?

- Het spelbord
- De 44 spelkaartjes
- Een dobbelsteen
- Pionnen
- Smartphone + internet
- Timer/ kookwekker
- Minimaal 2 spelers
- Een jurylid