



# Eindtermen Technologie & eHealth

Benoemt het praktische nut van een specifiek technologisch hulpmiddel dat op de werkplek gebruikt wordt.

Noemt 3 voorbeelden van technologie om eigen werkprocessen sneller en efficiënter te laten verlopen. Zet technologie veilig in (gebruik & effect).

Noemt 3 voorbeelden van technologie voor cliënten in de zorg.

Benoemt wat de voordelen zijn van technologie voor een cliënt.

Benoemt wat de uitdagingen van technologie voor een cliënt kunnen zijn.

Geeft voorlichting en advies aan cliënten, verwanten en collega's over technologische hulpmiddelen.

Legt de werking van technologie uit aan de cliënt.

Legt de werking van technologie uit aan collega's en het netwerk van de cliënt.

Legt in eigen woorden uit wat eHealth is.

Weet waar hij betrouwbare informatie kan vinden over technologie in de zorg en eHealth.

Benoemt criteria waarop informatie over technologie als betrouwbaar bestempeld kan worden.

Hij heeft een realistisch beeld van de mogelijkheden en beperkingen van technologie en eHealth

Beoordeelt eHealth toepassingen op geschiktheid.

Evalueert eHealth technologie (op effect op cliënt en gebruikersgemak medewerker).

Weet waar hij kan vinden of de eHealthtoepassing betrouwbaar is.

Kan 3 voordelen noemen van beeldzorg in de VG.

Kan 3 risico's noemen van de inzet van beeldzorg in de VG.

Brengt een inbelverbinding met een contactpersoon tot stand.

Kan gesprek voeren via beeld-mogelijkheid zoals FaceTime, Skype of cContact van FocusCura.

Weet wat gamification is.

Kan 3 voorbeelden noemen van gamification in de VG.

Weet wat robotica is.

Kan 3 handelingen bedenken die een robot zou kunnen overnemen in de zorg

Kan voorbeelden noemen van functies die robots nu al over kunnen nemen in de zorg.

Weet wat het verschil is tussen virtual reality en augmented reality.

Weet wat virtual reality is.

Kan 3 toepassingen van virtual reality bedenken voor de VG.

Kan 3 doelen bedenken die met virtual reality bereikt zouden kunnen worden met cliënten.

Weet wat augmented reality is.

Kan 3 toepassingen van augmented reality bedenken voor de VG.

Kan 3 doelen bedenken die met augmented reality bereikt zouden kunnen worden met cliënten.

Weet wat trackers en wearables zijn.

Kan 3 voorbeelden noemen van dingen die een tracker/wearable kan meten.

Bedenkt 3 doelen van een cliënt die bereikt kunnen worden met een tracker/wearable.

Weet hoe hij er achter kan komen of de tracker/wearable betrouwbaar is

Weet wat internet of things betekent

Kan 3 toepassingen van internet of things bedenken voor de VG.



Weet wat BIG DATA is.

Benoemt 3 mogelijkheden van het gebruik van BIG DATA in de zorg.

Weet wat kunstmatige intelligentie is.

Benoemt 3 mogelijkheden van het gebruik van kunstmatige intelligentie in de zorg.

Weet wat een cyborg is.

Weet wat drones zijn.

Weet wat blockchain is.

Weet wat biotechnologie is.

Weet wat 3D-printen is.

Weet wat een QR-code is

Zoekt uit de boekjes met apps en producten op [www.sheerenloo.nl/innovatie](http://www.sheerenloo.nl/innovatie) 3 producten of apps die geschikt zouden kunnen zijn voor zijn/haar cliënt.